Galaktická Vědomostní Výzva

PRAVIDLA ŠKOLNÍHO KOLA

První kolo soutěže Galaktická Vědomostní Výzva je školní kolo. Probíhá ve stanovený den (viz harmonogram aktuálního ročníku) v čase od 8:00 do 15:00. Test lze spustit pouze v tomto časovém rozmezí, přičemž nejpozději je možné jej spustit ve 14:15.

Kolo se koná ve škole pod dohledem učitele, který zajišťuje regulérní průběh soutěže a dohlíží na dodržování všech pravidel. Soutěže se smí zúčastnit pouze řádně registrovaní žáci, kteří mají vytvořený vlastní soutěžní účet a kteří jsou žáky osmých nebo devátých tříd základních škol nebo příslušných ročníků víceletých gymnázií.

Spuštění testu

Každý soutěžící vyplňuje test samostatně na počítači prostřednictvím webu soutěže (galaktickavyzva.cz). Odkaz ke spuštění testu bude mít každý soutěžící k dispozici ve svém soutěžním účtu.

Test lze spustit pouze v době konání školního kola. Test nelze spustit na mobilních telefonech ani tabletech, pouze na počítači s připojením k internetu. Počítač musí být připojen k internetu po celou dobu vyplňování testu.

Soutěžící je povinen spustit test prostřednictvím svého vlastního soutěžního účtu a nesmí své přihlašovací údaje poskytovat jiné osobě.

Pravidla školního kola se zobrazí soutěžícím ještě před začátkem testu. Soutěžící je povinen se s nimi před zahájením testu seznámit.

Po spuštění se test otevře v režimu celé obrazovky, který soutěžící nesmí během testu opustit. Každý soutěžící může test odeslat pouze jednou.

Po odeslání testu se žákovi zobrazí orientační počet bodů, které získal. Tyto body mají pouze informativní charakter, oficiální výsledky budou zveřejněny po vyhodnocení školního kola.

Průběh testu

Test vypracovává každý soutěžící samostatně. Učitel zajišťující dohled nesmí soutěžícím napovídat, vysvětlovat řešení úloh ani jim jinak pomáhat při vyplňování testu.

Během testu není dovoleno využívat internet k vyhledávání informací ani jiným způsobem získávat pomoc z externích zdrojů.

V případě technických problémů během testu je soutěžící povinen neprodleně informovat dohlížejícího učitele. O dalším postupu a případném náhradním řešení rozhoduje organizátor soutěže.

Úlohy a bodování

Test se skládá z teoretických a praktických (početních) úloh. Všechny úlohy jsou ve formátu výběru ze čtyř možností (A–D), přičemž správná je vždy pouze jedna možnost.

Za správnou odpověď se přičítá 1 nebo 2 body podle typu a náročnosti úlohy. V případě špatné nebo nevyplněné odpovědi je za úlohu 0 bodů, body se neodečítají.

Maximální bodový zisk ve školním kole je 40 bodů. Každá tematická oblast (astronomie, jaderná fyzika, elektrotechnika a fyzikální chemie) je hodnocena maximálně 10 body.

Pořadí otázek i odpovědí je v testu náhodné.

Časový limit pro vyplnění testu je 45 minut od jeho spuštění. Po vypršení časového limitu se test automaticky odešle. Pokud je soutěžící hotov dříve, může test odeslat i před uplynutím časového limitu.

Povolené pomůcky

Povolenými pomůckami jsou pouze: prázdný papír pro pomocné výpočty, psací potřeby, kalkulačka a oficiální periodická tabulka prvků určená pro soutěž. *Použití periodické tabulky prvků není pro školní kolo nutné.*

Papír používaný pro pomocné výpočty nesmí obsahovat žádné poznámky.

Během testu není dovoleno: radit se s ostatními soutěžícími ani opisovat, používat mobilní telefon ani jiné nepovolené elektronické zařízení, matematicko-fyzikální a chemické tabulky, umělou inteligenci (AI) ani jakékoli další pomůcky nebo zdroje informací, které nejsou uvedeny mezi povolenými pomůckami.

Vyhodnocení a postup do praktické části

Po skončení školního kola budou testy vyhodnoceny organizátory soutěže. Oficiální výsledky školního kola budou následně zveřejněny.

Do praktické části postupují soutěžící, kteří dosáhnou alespoň stanoveného minimálního počtu bodů. Minimální bodová hranice pro postup bude určena organizátorem po vyhodnocení školního kola a následně oznámena soutěžícím.

Praktická část probíhá po dobu čtyř týdnů a skládá se ze dvou laboratorních úloh. Na provedení každé úlohy a vypracování protokolu mají soutěžící dva týdny.

Podrobnosti o praktické části, včetně zadání, způsobu hodnocení a termínů odevzdání, budou postupujícím soutěžícím oznámeny samostatně.

Porušení pravidel

Při prokázaném porušení pravidel může být soutěžící ze soutěže diskvalifikován a jeho výsledek může být anulován.

Za porušení pravidel se považuje zejména používání nepovolených pomůcek nebo zdrojů informací, spolupráce s jiným soutěžícím, opisování, poskytování nebo využívání přihlašovacích údajů jiné osoby, získávání pomoci od jiné osoby nebo jiné jednání narušující regulérní průběh soutěže.

Organizátor soutěže má právo soutěžícího vyřadit ze soutěže i zpětně, pokud bude porušení pravidel zjištěno až po skončení školního kola nebo po zveřejnění výsledků.